



Fiche technique 2025

## La Super 5 foraine

Compagnie Les arracheurs de dents

### L'attraction foraine :

Temps de montage : environ 4h  
Durée raisonnable des shifts : 3h - 4h  
Temps de démontage : 2h - 3h  
Horaire de représentation : jour et nuit

### L'équipe :

5-6 personnes pour l'attraction à son plein potentiel. Prévoir une nuitée après le spectacle. Il y a possiblement une personne vegan (qui ne mange aucun produit d'origine animal : viande, poisson, miel, yaourt, fromage, œuf, etc) et une personne végétarienne (pas de viande), veuillez déterminer avec nous le nombre de repas. Sur le site de jeu, nous apprécions les fruits.

### Implantation :

L'attraction dépliée occupe un ovale de 10m de long par 7 m de large avec une jauge réduite, si la jauge augmente il faut prévoir jusqu'à 14 de long sur 10 de large. Les implantations en pente, ou sur des terrains pouvant être inondés sont à discuter avec la compagnie.

### Accès et stationnement :

La super 5 est roulante, elle sera positionnée lors du montage. Un emplacement devra être prévu pour le/les véhicules de la cie ( dans l'idéal le plus proche du site de jeu)

Dans le cas où un hébergement est prévu, la cie ne vient qu'avec un véhicule (fourgon L2H2 - 6m de long et 2,8m de haut) et la remorque plateau ( 6m de long). Dans le cas où il n'y a pas d'hébergement, prévoir un emplacement pour 2 à 3 fourgon plus une voiture. Le lieu de l'attraction devra être gardienné ou fermé au public en dehors des périodes de jeu.

### Besoin électrique :

L'attraction nécessite une ligne secteur protégée en amont par  
- 1 disjoncteur monophasé 16A couplé avec un disjoncteur différentiel 30 ma.  
Le fil de terre de ce câble doit être parfaitement fonctionnel car l'attraction est structurellement métallique.

Il est particulièrement recommandé de pouvoir protéger la ligne d'alimentation dans une tranchée ou un passe câble et ce, jusqu'à l'avant gauche de la super 5 (avec en visuel le devant de la voiture : sous le moteur à droite). La foule est parfois très dense autour de l'attraction.

L'attraction étant constitué d'un écosystème système électronique low tech assez sensible au changement de tension, il est préférable de « séparer » électriquement cette attraction

d'autre dispositif ayant de forte consommation électrique. D'autre part, il est aussi envisageable de nous fournir un onduleur ou de le brancher sur notre ligne en amont.

Un réseau sans fil propre à l'attraction est nécessaire au fonctionnement de la super 5 il est probablement nécessaire qu'elle se trouve à une distance raisonnable de dispositif pouvant très fortement perturber les champs électromagnétiques.

#### Équipement son :

Cet ensemble de sonorisation est déployé en plus de l'attraction elle même, il fait partie de la sous attraction qui est à l'avant de la voiture (écrans sanglé sur le capot, portière avec tablette dépliée sur le côté à l'avant de la voiture) nommée « Déciburnomètre »

- 2 enceintes auto amplifiées 2 x 1000w
- 2 micro hf avec leur émetteur
- 1 mixette 4 piste
- 4 câble xlr

#### Matériel à fournir par l'organisateur :

- 1 rallonge pour raccorder l'attraction à votre point de branchement.
- 1 onduleur (cas particulier : prévue dans la partie « Besoin électrique »)
- 1 extincteur types ABC valide

Nous avons rédigé cette fiche technique pour des conditions idéales, en cas de difficultés ou de nécessité d'aménagement de cette attraction n'hésitez pas à nous contacter. Nous saurons certainement trouver ensemble des solutions agiles.